

# Taktiv 31: Rezepte gegen 1. e2-e4

Diese Eröffnung ist hauptsächlich taktisch orientiert. Diese Eröffnung wird praktisch nur von Taktik-Liebhabern gewählt.

Auf die Antwort e7-e5 folgt meistens Sg1-f3, was oft in eine „Spanische Partie“ mündet. Weiss möchte in jedem Fall vorerst am Drücker bleiben, will heissen „er will sofort das Spielgeschehen dominieren!“

Hier die Ausgangsstellung:



Fragen:

1. Was bezweckt Schwarz mit dieser Entgegnung?
2. Was verhindert er mit 1. ... Sg8-f6?
3. Welche Fortsetzungen hat Weiss zur Verfügung?

Antworten:

1. Weiss aus der üblichen Vorbereitung werfen!
  - a) Er spielt nun plötzlich gegen die „Aljechin“-Verteidigung!
  - b) Soll er den Zentrumsbauern bewegen oder schützen?
  - c) Was hat Schwarz geplant nach 2. e4-e5 ?
2. Die „Spanische“ Partie: in eine ihm bekannte Fortsetzung überleiten oder mit 2. f2-f4 (Königsgambit) den Gegner in unbekanntes Fahrwasser lenken.
3. Weiss hat DREI Fortsetzungs-Typen
  - I) den Bauern aus der Gefahrenzone bringen
    - a) mit e4-e5
  - II) den Bauern decken
    - b) mit f2-f3
    - c) mit Df3
    - d) mit Ld3
    - e) mit d2-d3
    - f) mit Sc3
  - III) den Angriff ignorieren
    - g) mit Sf3
    - h) mit Lc4

## Qualitative Analysen:

a) nach e4-e5: → Kursteil



Wohin mit dem Springer?  
Findet er noch einen Platz?

b) decken mit f2-f3:



Ein äusserst gefährlicher Zug, falls Schwarz nun e7-e5 spielt und Weiss mit c2-c3 das Zentrum aufbauen will, ist es bereits passiert!

c) decken mit Df3:



Dieser Zug gefällt gar nicht, die Dame steht hier nur im Weg und ist angreifbar ...

d) decken mit Ld3:



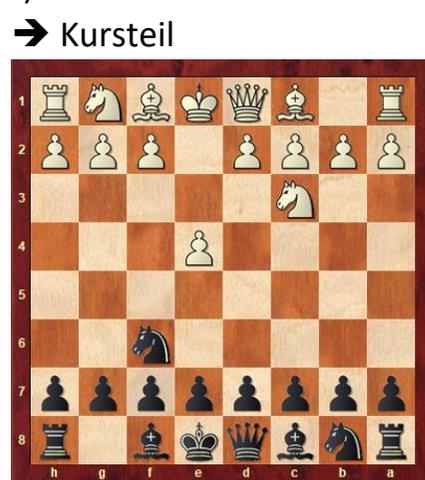
Auch dies gefällt nicht, der Läufer blockiert den Bauern d3 und damit den Damenflügel; er muss später erneut ziehen = Tempoverlust!

e) decken mit d2-d3:



Ein durchaus möglicher Zug, allerdings wird der Läufer auf f1 etwas behindert ...

f) decken mit Sc3:



Im Prinzip das Beste, wenn man decken will – aber für Weiss NICHT das Ruhigste!  
Das schauen wir genauer an!

g) ignorieren mit Sf3:



Schlicht ein ganz schlechter Zug! Wir bedienen uns und sagen danke, NICHTS droht!

h) ignorieren mit Lc4:



Ist dies auch ein Versehen wie bei g) oder steckt eine Idee dahinter?  
Mach Dir Gedanken dazu!

**Falle #1:** vgl. b)

Nach 1.e4 Sf6 2. f3(?) e5!  
3. c3?? → **Dein Zug?**

**Falle #2:** vgl. a)

Nach 1.e4 Sf6 2. e5 Sd5  
3. Lc4 Sb6 4. Lb3 c5 (!)  
5. Df3? → **Dein Zug?**

**Falle #3:** → vgl. e)

Nach 1.e4 Sf6 2. d3(?) e5!  
3. Sc3 Lc5 4. Sf3  
→ **Dein Zug?**

**Falle #4:** → vgl. a)

Nach 1.e4 Sf6 2. e5 Sd5  
3. Lc4 Sb6 4. Lb3 c5 (!)  
5. c4! Sc6 6. Sf3 Dc7  
7. d4

→ **Dein Zug?**

**Falle #5:** → vgl. h)

Nach 1.e4 Sf6 2. Lc4  
→ **Dein Zug?**

**Falle #6:** → vgl. e)

Nach 1.e4 Sf6 2. d3(?) e5!  
3. h3 Lc5 4. Le3?  
→ **Dein Zug?**

**Springerjagd-I:** vgl. a)

1. e4 Sf6 2. e5 Sd5 3. c4 Sb6  
4. c5 Sd5 5. Lc4 e6:



6. Lxd5 exd5 7. d4 d6 8. cxd6  
cxd6 9. exd6 Lxd6:



Schwarz hat quasi einen Zug  
gewonnen!

**Springerjagd-II:** vgl. a)

1. e4 Sf6 2. e5 Sd5 3. c4 Sb6  
4. a4!:



Auf 4. ... d6 folgt 5. a5! und  
Schwarz verstellt sich mit  
5. ... Sb6-d7 den ganzen  
Damenflügel; 4. ... a5 ist ok

**Die Jagd-Variante:** vgl. a)

1. e4 Sf6 2. e5 Sd5 3. c4 Sb6  
4. d4 d6 5. f4:



Schwarz tauscht auf e5 und  
spielt dann Sc6; wenn Weiss  
mit Sf3 antwortet, hat er  
nach Lg4 fast verloren:



Es droht ganz simpel Lxf3  
und auf Dxf3 Dd8xd4; der  
Einschlag auf b7 ist nicht so  
gefährlich wie er aussieht:

1. Ist der Turm a8 vom  
Springer auf b6 gedeckt  
2. Fällt der Bauer auf e5 mit  
Schach, c7 ist gedeckt  
und Schwarz kann  
Auf Le3 nimmt man auf f3  
und dann mit dem Springer  
auf d4: droht Sc2-Gabel+

Statt Sf3 ist (zuerst!) Le3  
besser, dann nach Lf5 Sf3  
und Schwarz zieht Lg4!

### Plag-ihn-Variante-I: vgl. f)

Nach 1.e4 Sf6 2. Sc3 e5  
3. Sf3 Lb4(!):



Ein Opfer?

4. Sxe5 Lxc3 5. dxc3 (bxc3 ist ändert nichts) De7 gewinnt Schwarz den Bauern zurück:



### Plag-ihn-Variante-II: vgl. f)

nach 4. d3 (statt schlagen auf e5) folgt 4. ... d5!:



und es drohen

- a) d5xe4
- b) d4
- c) Lxc3 gefolgt von d5xe4
- d) o-o und abwarten

auf 5. Sxe5 folgt 5. ... Lxc3+  
6. bxc3 d5xe4 uns Schwarz darf zufrieden sein!

Muster-Partie:

[mahmoodsharifi vs Taktiv: Russian Game: Three Knights Game • lichess.org](#)

### Das Scheinopfer: vgl. h)

Nach 1.e4 Sf6 2. Lc4!? Sxe4  
3. Lxf7+ Kxf7 4. Dh5+ (nicht 4. Df3+ Sf6):



4. ... g6 5. Dd5+ d6 6. Dxe4  
Lg7 hat Weiss nichts erreicht und ist erst noch in Position, die wir besser kennen als er:



Nach Tf8 gefällt's uns gut!

### Der forsche Weisse: vgl. c)

Nach 1.e4 Sf6 2. Df3(?) e5:



Wir haben eine ganze Reihe von Ideen für Schwarz:

- 1. Sb8-c6-d4
- 2. d6 und dann Lg4
- 3. d5 und dann e4
- 4. b6 und dann Lb7 und d5
- 5. Lc5 und dann d6 und Sg4
- 6. o-o und dann mal f5
- 7. h5-h4 nach o-o von Weiss
- 8. c6 und dann d5

Weiss wird in praktischen allen Abspielen seine Dame nochmals ziehen müssen – und es gibt keine sehr guten Felder für sie, ausser zurück!

23. März 2023 / JH

## Lösungen zu den Fallen 1 -6

### Falle #1: vgl. b)

Nach 1.e4 Sf6 2. f3(?) e5!  
3. c3??



→ Dein Zug?

3. ... **Sxe4!** fxe4 4. Dh4+ Ke2  
5. Dxe4+ Kf2 6. Lc5+ d4  
7. exd4 und gewinnt!

### Falle #2: vgl. a)

Nach 1.e4 Sf6 2. e5 Sd5  
3. Lc4 Sb6 4. Lb3 c5 (!)  
5. Df3? mit Mattdrohung:



→ Dein Zug?

5. c4 gewinnt eine Figur!

### Falle #3: → vgl. e)

Nach 1.e4 Sf6 2. d3(?) e5!  
3. Sc3 Lc5 4. Sf3



→ Dein Zug?

4. ... **Sg4!** gewinnt zumindest einen Bauern, da 5. d4 an exd4 6. Sxd4 Df6! scheitert

### Falle #4: → vgl. a)

Nach 1.e4 Sf6 2. e5 Sd5  
3. Lc4 Sb6 4. Lb3 c5 (!)  
5. c4! Sc6 6. Sf3 Dc7  
7. d4



→ Dein Zug?

7. ... cxd5?? verliert sofort, weil 8. c5 den Springer auf b6 erobert!

### Falle #5: → vgl. h)

Nach 1.e4 Sf6 2. Lc4



→ Dein Zug?

**Nimm den Bauern auf e4,**  
nach 3. Lxf7 Kxf7 4. Dh5+ g6  
5. Dd5+ e6 gewinnt Weiss den Springer zurück, aber Schwarz ist besser entwickelt

### Falle #6: → vgl. e)

Nach 1.e4 Sf6 2. d3(?) e5!  
3. h3( ?) Lc5 4. Le3?



→ Dein Zug?

Eine scharfe Zugfolge ist  
4. ... **Sxe4 !?!** 5. dxe4 Lxe3  
6. fxe3 Dh4+ mit ähnlichen Ideen wie bei Falle #1; in jedem Fall erhält Schwarz für die Figur 2 Bauern und einen guten Angriff!

**31. März 2023 / JH**